

Regulament PoliHack v11, ediția online (2020)

PoliHack v11 2020 va avea loc în perioada 4-6 decembrie 2020.

Art. 1 – Descrierea hackathon-ului

- (1) PoliHack este un hackathon de 48 de ore, dedicat studenților și liceenilor pasionați de domeniul tehnic. În cadrul acestuia, invităm participanții să își pună în aplicare ideile inovatoare și să exploreze latura antreprenoriatului, alături de jurații și mentorii prezenți din partea companiilor partenere.
- (2) În cadrul PoliHack există patru secțiuni, iar participanții se pot înscrie la oricare dintre ele:
 - a. Web Development;
 - b. Mobile/App Development;
 - c. Embedded Development;
 - d. Junior.
 - Secțiunile Web Development, Mobile/App Development, Embedded Development sunt menite studenților; secțiunea de Junior este dedicată liceenilor.
 - Participanții sunt obligați să se înscrie la secțiunea aferentă categoriei din care fac parte.
 - Participanții sunt obligați să se înscrie la o singură secțiune.
- (3) Această competiție are loc la nivel național, înscrierea participanților din afara Clujului nefiind restricționată.

Art. 2 – Organizatori

- (1) Organizatorul concursului este Organizația Studenților din Cluj-Napoca (OSUT), din cadrul Universității Tehnice din Cluj-Napoca (UTCN).
- (2) Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament sau alte date cu privire la desfășurarea concursului, cu mențiunea că sunt obligați să aducă la cunoștința publicului acest fapt, prin postări informative pe pagina de Facebook a evenimentului și pe site-ul acestuia (<https://polihack.osut.org>).

Art. 3 – Înscriere

- (1) Perioada de înscriere a concursului este 13.11.2020 – 27.11.2020.
- (2) Înscrierea se face pe baza unui formular de tip Google Forms, publicat atât pe pagina de Facebook a evenimentului, cât și pe site-ul acestuia.
- (3) Echipele vor fi alcătuite din minimum 2 și maximum 5 membri.

- (4) Numărul de participanți în cadrul PoliHack nu este restricționat.
- (5) Formularul va fi completat de un singur participant al echipei, iar acesta va trebui să noteze și detaliile personale ale co-echipierilor săi.
- (6) Perioada de înscriere se poate prelungi dacă organizatorii decid acest lucru.
- (7) După încheierea perioadei de înscrieri, organizatorii vor lua legătura cu echipele înscrise pentru a confirma participarea acestora în cadrul PoliHack.
- (8) Sunt eligibili pentru a se înscrie doar studenții și liceeni, aceștia trebuind să încarce poze cu carnetul de student/elev, care să dovedească acest fapt în formularul de înscriere.
- (9) Nu se percepe taxă de înscriere.

Art. 4 – Tema hackathon-ului

- (1) Proiectele realizate în cadrul celor patru secțiuni prezentate în art. 1 vor trebui să se conformeze unei teme generale a hackathon-ului, ce va fi anunțată cu o zi înainte de începerea acestuia.
- (2) Anunțarea temei cu o zi înainte de începerea concursului servește pentru a elimina posibilele urme de fraudă (cum ar fi proiectele realizate cu mult timp în urmă și îmbunătățite constant) și pentru a asigura o competiție cât mai corectă în rândul participanților.
- (3) Proiectele vor fi realizate obligatoriu în cadrul hackathon-ului (și nu anterior acestuia) și vor respecta tema dată.

Art. 5 – Desfășurarea hackathon-ului

- (1) Concursul va avea loc pe platformele online Discord și Zoom.
- (2) Ceremonia de deschidere, conferințele și ceremonia de închidere vor avea loc pe Zoom.
- (3) Restul evenimentului, și anume lucrul în echipă pentru a crea proiectul final, va avea loc pe Discord.
- (4) Pe durata evenimentului este permisă consultarea diferitelor materiale/surse ajutătoare, dar participanții trebuie să evidențieze contribuția personală asupra proiectului.
- (5) Este interzisă colaborarea între echipe sau sabotarea între acestea.
- (6) Organizatorii nu pun la dispoziție nicio resursă în timpul concursului, deci piesele electronice și programele de lucru vor fi procurate de către participanți.

Art. 6 – Jurizare

- (1) Participanții sunt obligați să fie prezenți la începerea jurizării proiectelor.
- (2) Ierarhizarea echipelor se va face în baza prezentărilor (pitching) pe care acestea le vor face în fața juriului.

- (3) Prezentările vor fi construite pe baza unei structuri furnizate de către echipa de proiect. Fiecare echipă va trebui să își susțină prezentarea, iar juriul va avea posibilitatea să adreseze întrebări membrilor echipelor.
- (4) După sesiunea de prezentări juriul deliberează și alcătuiește clasamentul.

Art. 7 - Proprietate Intelectuală

- (1) Proprietatea intelectuală a soluțiilor dezvoltate în cadrul concursului de tip hackathon aparțin echipelor care le-au propus.
- (2) Organizatorii nu își asumă nicio răspundere în cazul în care proiectele realizate în urma concursului folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursa etc.) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celui care a realizat lucrarea.

Art. 8 - Mențiuni speciale

- (1) Prin participarea la concurs, participanții își dau acordul pentru a fi înregistrați video și/sau audio și/sau foto pe durata concursului și pentru a li se face publice fotografiile și/sau înregistrările video și/sau audio pe canalele media ale concursului.
- (2) PoliHack se va desfășura în concordanță cu prevederile cuprinse în acest regulament. Termenii și condițiile regulamentului, prezentați în continuare, sunt obligatorii pentru toți participanții concursului.