



x



# Regulament participanți PoliHack V.16 - Decembrie 2024

## Capitolul 1 - Descriere proiect

**Art. 1.1** Proiectul PoliHack este un hackathon de 48 de ore care va avea loc în perioada 06.12.2024 - 08.12.2024. Premergător acestuia, în data de 05.12.2024 se va desfășura o seară de networking pentru a consolida relațiile între actualii și foștii participanți, voluntarii organizației și reprezentanții firmelor partenere.

**Art. 1.2** PoliHack este un proiect creat și implementat de către Organizația Studenților din Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca (OSUT Cluj), cu sediul în Cluj-Napoca, str. Ceahlău, nr. 72, având Codul Unic de Înregistrare - 15778109, IBAN - RO36BTRL01301205950852XX (Cont în RON, deschis la Banca Transilvania), reprezentată legal de către Timiș Traian-Marius, având funcția de Președinte.

## Capitolul 2 – Descriere hackathon

**Art. 2.1** Proiectul PoliHack constă într-un hackathon de 48 de ore, ce se desfășoară în perioada 05.12.2024 - 08.12.2024, dedicat studenților și liceenilor pasionați de domeniul IT. În cadrul acestuia, participanții au ocazia să își pună în aplicare ideile inovatoare și să exploreze latura antreprenoriatului, alături de jurații și mentorii prezenți din partea companiilor partenere.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



**Art. 2.2** În cadrul proiectului PoliHack există patru secțiuni, trei dedicate studenților (punctele a, b și c) și una dedicată elevilor de liceu (punctul d):

- a. Web;
- b. App Development;
- c. Embedded;
- d. Junior.

**Art. 2.2.1** Participanții se vor înscrie la secțiunea aferentă categoriei din care doresc să facă parte.

**Art. 2.2.2** Participanții se pot înscrie la o singură secțiune.

**Art. 2.2.3** Participanții trebuie să încarce un act doveditor al statutului de elev/student (vizat în anul curent) la înscrierea în formular, respectiv să prezinte un act de identitate în momentul sosirii la hackathon. În caz contrar, aceștia nu vor mai avea posibilitatea de a participa.

**Art 2.3** Această competiție are loc la nivel internațional, adresându-se studenților și elevilor de orice naționalitate, gen sau religie.

**Art. 2.4** Se va percepe o taxă de înscriere de **70 RON / persoană**. Plata se va face în momentul înscrierii echipei în formular.

**Art. 2.4.1** Taxa este obligatorie și se poate achita doar prin transfer bancar către OSUT CLUJ (IBAN - RO36BTRL01301205950852XX, banca: Banca Transilvania, beneficiar: OSUT CLUJ, detalii transfer: NumeEchipă\_TaxăPoliHack). Achitarea sumei totale se va face de către un singur membru al echipei, care va acoperi astfel taxa pentru toți coechipierii. Refuzul plății duce la descalificarea echipei.

**Art. 2.4.2** Retragera și rambursarea taxei plătite se poate face până la data de 28.11.2024. Participanții care se retrag după data menționată nu vor mai putea recupera taxa de înscriere.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



### Capitolul 3 – Organizatori

**Art. 3.1** Organizatorul concursului este Organizația Studenților din Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca (OSUT Cluj), din cadrul Universității Tehnice din Cluj-Napoca (UTCN).

**Art. 3.2** Organizatorii își rezervă dreptul de a modifica prezentul regulament sau alte date cu privire la desfășurarea concursului, cu mențiunea că sunt obligați să aducă la cunoștința publicului acest fapt, prin postări informative pe paginile de socializare ale evenimentului cât și pe site (<https://polihack.osut.org>).

**Art. 3.3** În prezentul Regulament, termenii folosiți au următoarele semnificații:

- Organizatori - Biroul de Conducere al Organizației Studenților din Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca (OSUT Cluj) și Echipa de Coordonare a Proiectului PoliHack (responsabilii principali care se ocupă de gestionarea și realizarea Proiectului PoliHack, conduși de un coordonator).

### Capitolul 4 – Înscriere

**Art. 4.1** Perioada de înscriere a concursului este 11.11.2024 - 22.11.2024.

**Art. 4.2** Înscrierea se face pe baza unui formular de tip Google Forms, publicat pe paginile rețelelor de socializare ale evenimentului și pe site-ul acestuia.

**Art. 4.3** Echipele vor fi alcătuite din minimum 3 și maximum 5 membri.

**Art. 4.4** Numărul de participanți în cadrul proiectului PoliHack poate fi restricționat în limita resurselor alocate, acest lucru fiind anunțat din timp de către organizatori.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



**Art. 4.5** Formularul va fi completat de către un singur participant al echipei, acesta având obligația să noteze detaliile personale ale întregii echipe.

**Art. 4.6** Perioada de înscriere se poate modifica oricând, dacă organizatorii decid acest lucru.

**Art. 4.7** După încheierea perioadei de înscrieri, organizatorii vor lua legătura cu echipele înscrise pentru a confirma participarea acestora în cadrul proiectului PoliHack.

**Art. 4.8** Sunt eligibili pentru a se înscrie în concurs doar studenți și liceeni. Aceștia trebuie să încarce poze cu carnetul de student/elev vizat în anul curent, care să facă dovada statutului de student/elev.

**Art. 4.9** Organizatorii își rezervă dreptul de a închide înscrierile mai repede decât data anunțată, în cazul atingerii numărului maxim de participanți posibili.

**Art 4.10** Prezentul regulament trebuie parcurs și semnat la final de către fiecare membru al echipei. Acesta va fi atașat în format PDF în formularul de înscriere.

## **Capitolul 5 – Tema hackathonului**

**Art. 5.1** Proiectele realizate în cadrul celor patru secțiuni prezentate în Art. 1 vor trebui să se conformeze temei specifice hackathon-ului, temă care va fi anunțată în momentul începerii acestuia.

**Art. 5.2** Anunțarea temei în momentul începerii concursului are rolul de a elimina posibilele urme de fraudă (cum ar fi proiectele realizate cu mult timp în urmă și îmbunătățite constant) și de a asigura o competiție corectă în rândul participanților.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



**Art. 5.3** Proiectele vor respecta tema dată și vor fi realizate obligatoriu în cadrul hackathon-ului (ci nu anterior acestuia).

## Capitolul 6 – Desfășurarea hackathonului

**Art. 6.1** Participanții sunt obligați să prezinte un act de identitate la începutul hackathon-ului.

**Art. 6.2** Pe durata evenimentului este permisă consultarea diferitelor materiale/surse ajutătoare, însă participanții trebuie să evidențieze contribuția personală asupra proiectului.

**Art. 6.3** Participanții vor avea asigurate: o masă vineri, 2 mese sâmbătă, o masă duminică de către organizatori pe toată durata hackathon-ului, plus acces la standuri de coffee break și la zona de relaxare.

**Art. 6.4** Este interzisă colaborarea și sabotarea între echipe.

**Art. 6.5** Organizatorii pun la dispoziția participanților sesiunile de training din cadrul proiectului, atât cele organizate înainte de etapa de hackathon, cât și cele din timpul acestuia.

**Art. 6.6** Participarea la sesiunile de training este obligatorie pentru fiecare echipă înscrisă. Cel puțin un membru din fiecare echipă trebuie să fie prezent la fiecare sesiune de training programată în perioada hackathon-ului. Nerespectarea acestui articol duce la depunctarea echipei.

**Art. 6.7** Organizatorii nu pun la dispoziție piesele electronice, programele software sau orice alte materiale utilizate în timpul concursului, acestea trebuie procurate de către participanți.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



**Art. 6.8** Codul sursă al proiectelor va fi încărcat pe platforma GitHub până la finalizarea timpului de lucru pentru a fi analizat de către juriu. Denumirea fișierului trebuie să fie sub forma: Categorie\_NumeEchipă.

**Art. 6.9** Pitch-urile trebuie încărcate în formularul primit de la organizatori la finalul hackathon-ului până în data de 08.12.2024 ora 17:00, sub forma: Categorie\_NumeEchipă. Nerespectarea termenului duce la depunctarea întregii echipe.

**Art. 6.10** În ultima zi a hackathon-ului, ordinea în care se vor prezenta pitch-urile va fi aleasă aleatoriu, prin tragere la sorți.

**Art. 6.11** Timpul alocat pitch-urilor va fi de 3 minute, urmând o sesiune de întrebări de 2 minute din partea juriului.

**Art. 6.12** În timpul prezentărilor este permis accesul persoanelor din extern, cu condiția de a nu perturba buna desfășurare a evenimentului. Altfel, organizatorii își rezervă dreptul de a-i exclude din incintă în cazul în care aceștia consideră că este nevoie.

## Capitolul 7 – Jurizare

**Art. 7.1** Participanții sunt obligați să fie prezenți la etapa de jurizare a tuturor proiectelor.

**Art. 7.2** Ierarhizarea echipelor se va face în baza prezentărilor (pitch-urilor) și a demo-ului tehnic, pe care le vor susține în fața juriului.

**Art. 7.3** Prezentările vor fi construite pe baza unei structuri furnizate de către echipa de proiect. Fiecare echipă va trebui să își susțină prezentarea, iar juriul va avea posibilitatea să adreseze întrebări membrilor echipelor în timpul alocat.

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



**Art. 7.4** Punctajul final va fi calculat după următoarele procentaje:

**Technical: 50%**

**Pitch: 25%**

**Validation: 12,5%**

**Market Size: 12,5%**

**Art. 7.5** După sesiunea de prezentări juriul deliberează și alcătuiește clasamentul urmând să anunțe rezultatele în cadrul festivității de premiere.

## **Capitolul 8 - Proprietate intelectuală**

**Art. 8.1** Proprietatea intelectuală a soluțiilor dezvoltate în cadrul concursului de tip hackathon aparține echipei care a propus.

**Art. 8.2** Organizatorii nu își asumă nici o răspundere în cazul în care proiectele realizate în urma concursului folosesc elemente de conținut (texte, imagini, coduri sursă etc) care încalcă drepturile de autor. Întreaga răspundere aparține celor care au realizat lucrarea.

## **Capitolul 9 - Mențiuni speciale**

**Art. 9.1** Prin participarea la concurs, participanții își dau acordul pentru a fi înregistrați video și/sau audio și/sau foto, pe durata concursului, și pentru a li se face publice fotografiile și/sau înregistrările video și/sau audio pe canalele media ale concursului și ale Organizației Studenților din Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca.

**Art. 9.2** Participând la acest concurs, participanții își asumă întreaga responsabilitate pentru orice deteriorare adusă locației unde se desfășoară evenimentul. Organizatorii nu vor fi responsabili pentru nicio distrugere, defecțiune sau deteriorare cauzată de participanți sau

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488



x



oricare dintre oaspeții lor, pentru orice încălcare a acestei reguli participanții vor suporta costurile reparațiilor.

**Art. 9.3** Participanților le este strict interzis consumul de alcool sau alte substanțe interzise pe întreaga durată a hackathon-ului, inclusiv prezentarea sub influența acestora în orice moment al evenimentului. Orice abatere de la această regulă va duce la descalificarea imediată și la eliminarea întregii echipe din cadrul hackathon-ului.

**Art. 9.4** Participanții au obligația de a purta la gât, pe întreaga durată a hackathon-ului, badge-ul oferit de către organizatori.

**Art 9.5** Participanților le este interzisă aducerea persoanelor din extern pe durata hackathon-ului, înainte de momentul prezentărilor. În caz contrar, organizatorii au dreptul de a descalifica echipa în cauză.

**Art. 9.6** Proiectul PoliHack se va desfășura în concordanță cu prevederile cuprinse în acest regulament. Termenii și condițiile regulamentului, prezentați în cadrul acestui document sunt obligatorii pentru toți participanții concursului.

**Art. 9.7** Prevederile prezentului regulament vizează măsurile de protecție a datelor cu caracter personal, conform Legii nr. 190/2018 privind măsuri de punere în aplicare a Regulamentului (UE) 2016/679.

**Art. 9.8** Prin participarea la concurs participanții își exprimă acordul cu privire la utilizarea și prelucrarea datelor cu caracter personal, conform Regulamentul (UE) 2016/679 al Parlamentului European și al Consiliului din 27 aprilie 2016 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal și privind libera circulație a

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488





x



acestor date de către Organizația Studenților din Universitatea Tehnică din Cluj-Napoca (OSUT Cluj).

Nume și prenume căpitan:

Semnătura:

Nume și prenume membru echipă:

Semnătura:

Nume și prenume membru echipă:

Semnătura:

Nume și prenume membru echipă:

Semnătura:

Nume și prenume membru echipă:

Semnătura:

Data:

membru:



www.osut.org  
osutcluj@gmail.com  
str. Ceahlău nr. 72  
Cluj-Napoca, 400488